Halfboiled Battle Adventure Game for PC-98
男の名は
ヤツ
His Name is
Diamond

-STORY-

俺の元に舞い込んだ奇妙な依頼。
とある女の子を探してほしいと言うものだが、
問題はそれにしては法外な額の報酬だ。
依頼人の女は電話だけで姿も見せやしない。
ま、こちらも商売だ。
金をもらったからには、全力を尽くそう。
かくして、巨悪はびこるこの街で、
俺の地道な調査は開始されたのだった。

-CONTENTS-

■対応機種・要求環境

◎ NEC PC-9801VX以降
◎ NEC PC-9821シリーズ
◎ MS-DOS 5.0以降
◎ ハードディスクインストール専用
◎ ハードディスク空き容量10メガバイト 必要
◎ 本体メモリ640キロバイト 以上必要
◎ 起動時の空きコンベンショナルメモリ540キロバイト 以上必要
◎ バスマウス対応（キーボード操作可能）
◎ PC-9801-26Kとその互換のＦＭ音源に対応
◎ PC-9801-86Kボード ＋ 1メガバイト 以上のプロテクトメモリを有するCPUi386以上の環境において、戦闘時のPCM発声有り
◎ MIDI（GS）音源対応

追記事項

◎ インストールドライブがSMARTDRV等によるキャッシュ環境だと動作速度が向上

■ハードディスクへのインストールについて

「男の名はDiamond～Dダイアモンドの事件簿No.1～」はハードディスク専用です。
ハードディスクには最低10MBの空き容量が必要です。
インストールプログラムは全てのランチャー、ファイルマネージャ、Windows等のプログラムを終了させて。DOSプロンプトから行ってください。

Can Beの人はHELPキーを押しながらリセットスイッチを押して起動モードをテキスト起動モードに変更してから再起動しWindowsを終了させてMS-DOSプロンプトに戻してください。起動モードについては本体添付のマニュアルを参照してください。

ハードディスクで起動してDOSプロンプトの状態からカレントディレクトリをDダイアモンドの事件簿のディスクを入れたドライブに移動して

instdd1　　として、指示に従ってください。

(例)
A:¥>c:
C:¥>instdd1 a:
（この例はディスクドライブc:からドライブa:にインストールする場合です。）

また、CD-ROM版においてもインストール方法、条件は同じです。
DOSプロンプトの状態からカレントディレクトリをCDを入れたドライブに移動して

instdd1　　として、指示に従ってください。

(例)
A:¥>q:
q:¥>instdd1
（この例は、カレントa:の状態のDOSプロンプトからCD-ROMドライブq:にカレントを移した後、インストールする場合です。）

インストールプログラムは指定されたドライブのルートにDD1というディレクトリを作成します。
製品ディスクは再インストールする場合以外では使用しませんので、インストール終了後はドライブからメディアを取り出して、大切に保管して置いて下さい。

■起動ディスク作成に関して

本ゲームを起動するには最低540kバイトのコンベンショナルメモリが必要です。メモリを確実に確保するため、起動ディスクを作成することをお薦めします。インストール終了時、「起動ディスクを作成する」を選んでください。

- **MS-DOS ver5 ver6で起動ディスクを作成するには、環境変数DOSDIRで示されるディレクトリに下記のファイルがある事を確認して下さい。**

  FORMAT.EXE
  SYS.EXE
  HIMEM.SYS
  EMM386.EXE

  DOSDIRが設定されていない場合、インストーラーは自動的にA:¥DOSを検索し、これらのファイルを参照します。
  それでもファイルが検索されなかった場合、起動ディスクの作成は中止されます。

- **MS-DOS ver.7で起動ディスクを作成するには、環境変数WINDIRで示されるディレクトリに下記のファイルがある事を確認して下さい。**

  SYS.EXE
  EMM386.EXE

  また、¥WINDOWS¥COMMANDディレクトリに下記のファイルがある事を確認して下さい。

  FORMAT.COM
  SYS.EXE

  WINDIRが設定されていない場合、インストーラーはWINDOWS95の持つ環境変数winbootdirを参照します。何らかの理由でこれも設定されていない場合、自動的にA:¥WINDOWSとA:¥WINDOWS¥COMMANDを検索し、これらのファイルを参照します。それでもファイルが検索されなかった場合、起動ディスクの作成は中止されます。

◆環境変数の設定方法

環境変数が設定されていない場合、以下の方法で設定可能です。

A:¥>SET DOSDIR=A:¥DOS　//　DOS ver5、DOS ver6の場合
下線部はFORMAT.EXE　SYS.EXE　HIMEM.SYS
EMM386.EXEの格納されているディレクトリを入力

A:¥>SET WINDIR=A:¥WINDOWS　//　DOS ver7の場合
下線部はWINDOWS95のインストールされている
ディレクトリを入力

環境変数が正しく設定されているかどうかを確認するには、

A:¥>SET

と入力して下さい。

■ゲームの起動について

カレントをDD1に移動して、dd.batを実行するとゲームが始まります。

(例)
C:¥>a:
A:¥>cd dd1
A:¥DD1>dd

NEC純正86ボード+プロテクトメモリ1MB以上の環境であれば、PCMによる戦闘演出音声を聞くことが出来ます。この場合、起動時にdd86.BATを実行してゲームを始めてください。

(例)
C:¥>a:
A:¥>cd dd1
A:¥DD1>dd86

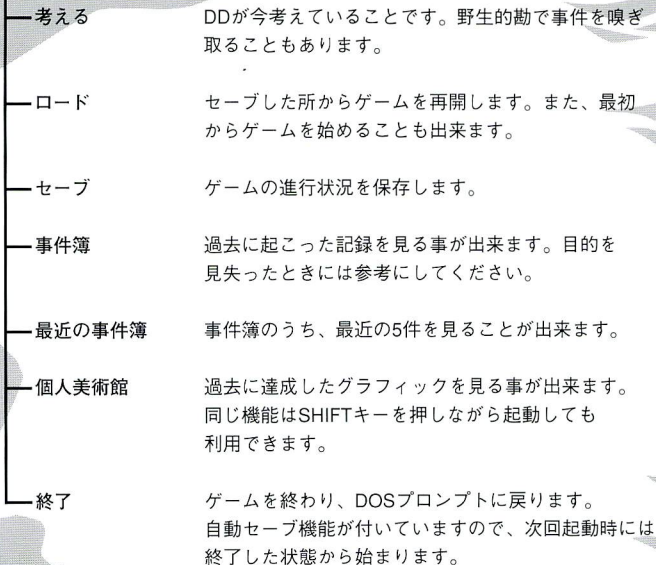
いずれの起動の場合にも、540KB以上のコンベンショナルメモリが必要です。また、WindowsのDOSプロンプトやファイル各種マネージャーからの動作は保証いたしません。

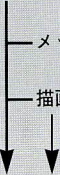
■操作方法

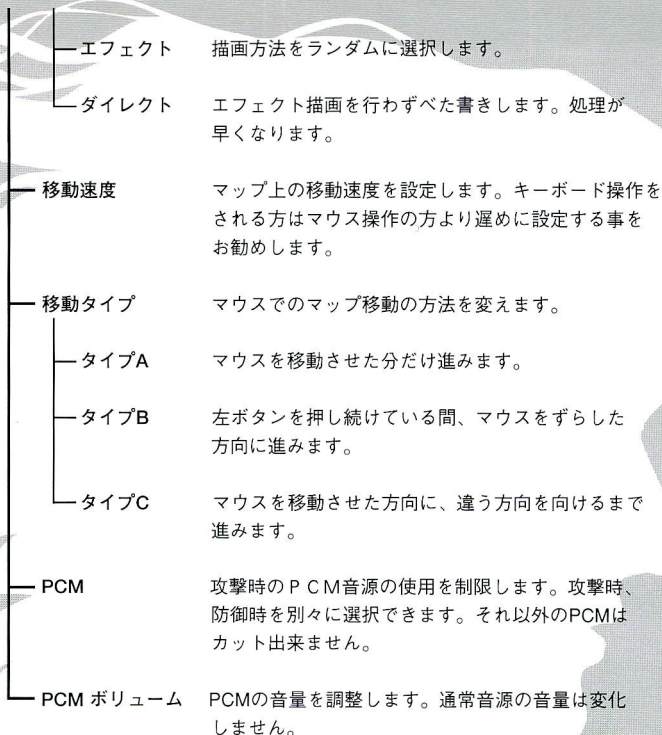
Dダイアモンドの事件簿はマウス、キーボードのどちらか一方だけでも、また兼用しても操作することができます。

Mouse	Joystick	KeyBoard	
Left	2Button	Z,RET	(SELECT)
Right	1Button	X,Space,0	(OPEN_MENU)(CLOSE_MENU)
Center	Run	HELP,ESC	(CLOSE_MENU)
------	Select	HOME/CLR,TAB	(MESSAGE SKIP)
Move UP	UP	8,↑,I	(MOVE DD)
Move Down	DOWN	2,↓,M	(MOVE DD)
Move Left	LEFT	4,←,J	(MOVE DD)
Move Right	RIGHT	6,→,K	(MOVE DD)

・数字キーはテンキー部分です

・キーボードのCTRLキーを押している間、移動中はノーウェイトになります。また、メッセージを高速に飛ばします。

◆メインメニュー

アイテム：アイテムを使う、捨てる、説明を見ることが出来ます。最高15個まで所持出来ます。名前の頭に”！”が付いているものは捨てる事ができません。アイテムのうち最初の3個はメインメニューに表示されています。

コマンド：以下の項目から選択します。

- **探す**　マップで起こるイベントまたはモンスタを探します。
- **ステータス**　主人公の現在状態を表示します。HP（ハードボイルドポイント）肉体的、精神的エネルギーを数値化したものです。ダメージを受けると減少し、事務所で寝たり、回復アイテムを使うと最大ＨＰまで回復します。HPが0になると主役を張る気力が無くなり荷物をまとめて国に帰ります。
  - **カルマ**　業の深さを数値化した物で、多い程道が開けます。またカルマはアイテムの入手にも関係します。
  - **各攻撃レベル**　武器により決まる攻撃モード毎のボーナスレベルで（）は次のレベルまでの経験値です。
  - **各防御レベル**　モンスタから与えられる攻撃モード毎の耐性レベルで、（）は次のレベルまでの経験値です。
  - **情報**　これまでに得た情報、状態です。

- 考える　DDが今考えていることです。野生的勘で事件を嗅ぎ取ることもあります。
- ロード　セーブした所からゲームを再開します。また、最初からゲームを始めることも出来ます。
- セーブ　ゲームの進行状況を保存します。
- 事件簿　過去に起こった記録を見る事が出来ます。目的を見失ったときには参考にしてください。
- 最近の事件簿　事件簿のうち、最近の5件を見ることが出来ます。
- 個人美術館　過去に達成したグラフィックを見る事が出来ます。同じ機能はSHIFTキーを押しながら起動しても利用できます。
- 終了　ゲームを終わり、DOSプロンプトに戻ります。自動セーブ機能が付いていますので、次回起動時には終了した状態から始まります。

システム：以下の項目から選択します。

- メッセージ速度　文字を表示するスピードの基本値を変えます。
- 描画方法　グラフィックを表示する方法を変えます。

- エフェクト　描画方法をランダムに選択します。
- ダイレクト　エフェクト描画を行わずべた書きします。処理が早くなります。

移動速度　マップ上の移動速度を設定します。キーボード操作をされる方はマウス操作の方より遅めに設定する事をお勧めします。

移動タイプ　マウスでのマップ移動の方法を変えます。

- タイプA　マウスを移動させた分だけ進みます。
- タイプB　左ボタンを押し続けている間、マウスをずらした方向に進みます。
- タイプC　マウスを移動させた方向に、違う方向を向けるまで進みます。

PCM　攻撃時のＰＣＭ音源の使用を制限します。攻撃時、防御時を別々に選択できます。それ以外のPCMはカット出来ません。

PCM ボリューム　PCMの音量を調整します。通常音源の音量は変化しません。

■設定

西暦2018年。人も社会も20世紀末から大した進歩はなかった。しかし、犯罪は急速に、高度な進化を遂げていた。
大規模組織犯罪生産会社、通称”コネクション”。
より高い利益率を追求追求した結果、“犯罪”を商品として生産販売するようになった、狂った企業の事である。バランスシートと期間計画に基づいて兵器、麻薬、奴隷、売春、陰謀、戦争等の“商品”を世界中に売り歩く彼らコネクションは暴力的、無秩序な犯罪が確実に減少する影で着実に台頭していた。
株式を上場し、多額の納税を遂行し、個々に罪悪感が無くなるまで分業した犯罪をごく一般的な社員に遂行させ、司法、行政、立法府のスポンサーとなった彼らに、あらゆる法律的、国家的権力は無力であった。

しかし、神にも及ぶ無敵のコネクションにも果敢に戦いを挑む者達がいた。
国からも社会からも孤立無援の自由人、小さいがゆえに巨大な組織の死角を縫って忍び寄り、組織の中枢部をピンポイントで破壊する、さながら巨象を一刺しで倒す蠍の様な者達。
その中でももっともコネクションに恐れられ“ナンバーワン”の称号を持つ男、
D＝ダイアモンド（通称：DD）こそが今回のストーリーの主人公である。

シナリオの直前のことである。DDは自らのミスで、”ナンバーワン”の称号を手に入れようとＤＤを付け狙う宿敵ジェノサイド＝キッドの軍隊に包囲されてしまう。
仲間は皆非業の死を遂げたが、DDは持ち前の腕と強運でたった一人生き残ってしまう。

二度と仲間を作らない、コネクションを相手に戦ったりしないと心に決めたDDは、新天地でしがない私立探偵として細々と余生を過ごす決意をしていた。しかし、ＤＤはまだ知らない。彼が事務所を開いたブレインズ＝シティこそ、コネクションが作ったコネクションの為の街だということを。
運命は彼に新たな仲間を導き、コネクション＝キラーへの道を進ませようとしているのかもしれない・・・

■人物紹介

D＝ダイアモンド(デイリー＝ダイアモンド)

生年月日	：1988／6／6（6：00）27歳B型 身長183cm体重75Kg BWH 100：70：97
出身	：???
年収	：探偵事務所設立以来収入なし
趣味	：フェミニスト
特技	：万能（自称）
ファッション	：イギリス製オーダーメイド。スーツは白、 インナーは黒、ネクタイは赤。 小物は軍用ヘビーデューティ仕様。
愛飲	：紅茶（スリランカ産最高級品g20ドルのもの） 煙草（ブラックロシアン）
好きなもの	：女、自由、和姦、大人の付き合い
嫌いなもの	：男、強制、強姦、青物

李＝梨花（リ＝リーフォア）

犯罪結社スラシュの冷徹な秘書。しかし、なんか変だぞ・・・

生年月日	：1995／3／31（牡羊座）21歳A型 身長164cm51Kg BWH 89：54：90
出身	：アメリカ／ロサンジェルス 中国系華僑三人兄弟の長女
年収	：25万ドル
趣味	：刺繍、古美術品鑑賞
特技	：法律学、語学（英語、中国語、ドイツ語、日本語、 イタリア語、ロシア語、スワヒリ語、タガログ語。 八カ国語相互通訳。）
好きな花	：かすみ草
好きな曲	：ゴスペル

?

ナミコ=ランドルフ：???

最初に与えられた依頼は彼女を探す事。
そして最後まで彼女に振り回されるらしい。_

ミィチャム=モリソン

シティ=ポリスの敏腕女警部補。既婚。正義感の強いお方。
生年月日　：1986／8／8（獅子座）29歳B型
身長170cm59.5Kg
BWH 95：57：92
出身　：イギリス／マンチェスター 英国軍人家庭の次女
年収　：5万ドル（夫3万ドル）
趣味　：洗濯、掃除
特技　：クレー射撃、合気道
好きなタイプ：実直
嫌いなもの　：料理、蛾、ふじつぼ（子供の頃恐い話を聞かされたから）

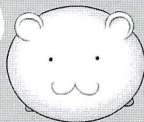
ヴァネッサ=バニー

伝説の白バニー。軽い明るい現代っ子。コスプレの天才。
生年月日　：1997／1／1（山羊座）19歳AB型
身長160cm48.3Kg
BWH 88：51：87
出身　：イタリア／ナポリ 劇団員の一人娘
年収　：100万ドル（公称）
趣味　：うさぎのぬいぐるみ収集、
コイン収集（通用するもののみ）
特技　：ハッキング、接待
好きな言葉　：一期一会
嫌いなタイプ：うじうじ、ぬとぬと、じめじめ

マリア

大学の学務係。ちっとばっかりおたくの入った文学少女。
生年月日　：1995／11／28（射手座）20歳B型
身長159cm45Kg
BWH 84：48：85
出身　：フランス／マルセイユ
年収　：2万2千ドル（定期預金5万ドル）
趣味　：読書
特技　：速読
好きな食べ物：カップラーメン（とんこつ）
嫌いなもの　：なし

ミニー

職業的被害者。それでもどすこい生きている、どてらい奴。
生年月日　：????／4／1（牡羊座）委細不明
身長140cm28Kg
BWH58：51：60
出身　：ブレインズシティ
年収　：???
趣味　：???
特技　：???
友達　：むっきー
将来の夢　：歌って踊れるお金持ち

皮ジャンクイーン

自称正義の味方。恐るべき夜の淫乱女帝。
生年月日　：1995／11／28（射手座）20歳B型
身長163ｃm54Kｇ
BWH88：53：88
出身　：秘密
年収　：なし（その日暮らし）
趣味　：セックス
特技　：鞭、乗馬
視力　：右1.5左0.2
嫌いなもの　：たたないちんちん

ジェノサイド＝キッド

DDを付け狙う傭兵。特技、不死身。
生年月日　：1989／11／20（蠍座） 26歳（ほんとかよ）
身長206ｃm102Kｇ
BWH150：97：130
出身　：メキシコの片田舎
年収　：1件10万ドルから要相談
趣味　：彫金細工、座禅
特技　：マシンガン、バズーカ、対戦車ライフル二丁撃ち。
日本刀のから竹割り。
好きなもの　：ブラックコーヒー、サウナ
嫌いなもの　：酒、煙草、紅茶、正装
女性経験　：12歳の時、近所のお姉さんとBまで

■『男(ヤツ)の名はDiamond』の世界

・目的

今回の敵はコネクション”スラシュ”です。しかし、主人公Dダイアモンドは仲間を作らない事、コネクションに手を出さない事を誓っています。彼が再び正義の味方に戻るように物語を進めて下さい。最初の依頼から無理せず、焦らず与えられるクエストを追っていけばよいでしょう。どうせ運命は彼を修羅の道へ引きずり戻す方向に流れているのですから。

・モンスタ

このゲームでは街中で出会う人々、友好的な人も戦闘的な人も、あまっさえ扉、金庫、現象まですべてをひっくるめてモンスタと言い切ってしまいます。戦うといっても相手によって手段はいろいろで、殴る蹴るから理解する、調子に乗せる、口説くと手練手管で攻めきって、相手をめろめろにしてしまえばこっちの勝ちなのです。女の子に手を上げてはいけません。これ、色男の常識ですよね。
ストーリーのキーを持っているモンスタを倒した場合、戦闘終了時に自動的にイベントが発生し、ストーリーが進む事もあります。

・アイテム

攻撃や回復に使います。中には特定のモンスタを一撃必殺する優れものもあります。
必ずしも器物とは限りませんし、一見してなんだかわからないものもありますからアイテムの説明を利用してください。
アイテムの中には使うと一定確率で無くなってしまうもの、形を変えてしまうものがあります。アイテム名の最初に”!”が付いているものは捨てる事が出来ません。
武器にはモードがあり、モンスタによって効果の度合いが大きく変わります。より効果的な武器を発見するのが攻略の早道です。

• 聞込み

攻撃の合間にモンスタから情報を得ます。有効な情報を聞き出すことに成功した場合は経験値が貰えます。

• 事務所

スタート地点はDDの事務所です。事務所に戻るとDDは自動的に眠り、HPを最大まで回復します。「考える」でつぶやく彼の一言は鋭い野生の勘でストーリーのヒントになったりします。

• カルマ

"業"とか"徳"とか言われるものを数値化したもので、シナリオを進めるために必要なパラメータです。自分より高レベルのモンスタを倒したり、幸せなむっきー（？）を見つけたりすると貯まります。

• 昼夜

マップには昼夜の区別があります。一般的に夜のモンスタは昼よりパワーアップしていますし、昼または夜しか現れないモンスタもいます。

• イベント

なんだかわからないイベントがてんこもりです。難しく考えないのがコツです。

しあわせなむっきー　・・・　カルマポイントをいっぱいくれます。
情報屋　・・・　シナリオを進める為のネタを教えてくれます。
落とし穴　・・・　勝つと別の場所へ落とされることがあります。
御神託　・・・　突如なんの脈絡も無くストーリーのヒントを教えてくれます。

■Q&A

Q：武器が大量にあってどれを使えばいいかわかりません。

A：モンスタによってはやたら効く武器、全く無意味な武器があります。
情報で聞いたり試したりして相性を確かめて下さい。「でこぴん」と「あやしげな拳法」のように同じ属性の武器間で経験値は引き継がれますが、口説きアイテムは一種類しかありません。
口説きアイテムは効く効かないの差が激しいようです。また、モンスタが落としていくアイテムはその種類のモンスタに効くことが多いようです。
武器の属性は32種類、アイテムは同時に15個しか持てませんから全種類を所有することは不可能です。
最後に持っていて損が無い武器は比較的万能に効く度胸系、流し目系、フェロモン全開系、これしか効かないというモンスタがいる技術系、格闘系はキープしておくことをお勧めします。

Q：正しいレベルアップの方法を伝授して下さい。

A：低レベルの敵を倒し続けても、レベルは上がりませんしカルマも手に入りません。

Q：お話が先に進みません。

A：目的は何だったのか思い出して下さい。そんな時は事件簿が役に立ちます。
街の人から情報を得なければならない場合など運に任せるしかありません。
そんな時は「考える」が役に立ちます。それでも駄目なら情報屋に頼りましょう。
この世界の情報屋は、それはもう卑怯なくらい万能なんですよ。

Q：オープニングの登場人物達は出てこないんですか？
A：とてもユニークなキャラクターで、活躍が楽しみなのですが・・・残念ながら彼らは過去の人となってしまいました。本編とはなんの関わりもありません。

Q：夜が恐いのですが。
A：「タブロイド紙」でも読んでやり過ごしましょう。飲み屋に入っても時間が潰せます。危険な所へ行くなら「ヘイ、タクシー」を常備するのもいい手です。

Q：くだらないアイテムしか手に入りません。
A：所持品の数がいっぱいになっていませんか？

Q：カルマはどうしたら溜まりますか？
A：同レベル以上のモンスタをやっつけるか、しあわせなむっきーを探してください。
お話を進めてもカルマは溜まります。

Q：何度「考える」しても「時期じゃないらしい。」としかいいません。こいつシメてやろうかと思っているのですが。
A：時期ではないのです。待ってみたらどうでしょう。24〜48時間位・・・

Q：回復アイテムはどのくらいもつのですか？
A：数字上煙草のたぐいは20%の確率で無くなりますが、あくまで確率ですから。

Q：モンスタに勝てません
A：必殺武器が無ければ勝てない敵もいます。

Q：でも、モンスタに勝てません

A：５レベル以上差があるモンスタに攻撃はまず当たらないと思ってください。力を溜めると実質レベルが上がりますから強敵には耐えて、溜めて、一撃勝負が基本です。それでもレベルの合った敵を探す方が得策です。

Q：それでも、モンスタに勝てません

A：効かない攻撃を何度繰り返しても勝てません。属性の合う武器を持っていない場合最後の手段「カルマクラッシュ」は無敵以外のどんなモンスタにも一定の効果があります。「カルマクラッシュ」も力溜め出来ます。

Q：ＤＤが生意気です

A：そういう奴です。

Q：肩がこります。

A：もみましょう。たたいてもいいですね。

Q：悶々としてきました。

A：もみましょう。たたいてもいいですね。

■スタッフ

監督・ゲームデザイン・シナリオプログラム	保坂 仁司（長屋プロダクション）
システムプログラム	かすみ ひろかず（インフィニットシステム）
メインキャラクターデザイン	金田 貴彦
サブキャラデザイン・OP・モノローグ作画	沼沢 浩一
サブキャラデザイン	煩苦羅 皇子
作画	ジミー 斉藤
	ぴまむら ぴれぱる
	ふじい なおかじゅず
	とみざわ ひとし
グラフィックチーフ	濱中 順也
グラフィック	角田 信一
	御子 止識
	川田 力也
	宮沢 孝行
	G-2（シーライオン）
グラフィック	（株）シスコム
	HEXA soft
	たかはし あまのすけ
	NAKAMURA.T
	けもの
MAP作成	DENさん
CAST	西苑寺 莉奈
	北白川 アリス
	中小路 桜子
	東條院 華子
	南条 ゆりか
デバッグ	木村 点
	中森 しろ
	ニセコ王子
	どみんご
音楽制作	上野 しおり
FM音源ドライバ	Music Driver P.M.D for PC-9801/88VA Copyright (C)1989,Jul.7th 1995by M.Kajihara(KAJA).
音声録音	PAGE ONE
制作	Pis-Ton Soft
製作・販売	エクセレンツ